

Referenz Raum Visionen

Aufbau einer Renderfarm

Die Herausforderung:

Die Hamelner Werbeagentur Raum Visionen besteht seit 1996 und ist spezialisiert auf Konzeptionen von hochwertigen Marketing- und Vertriebsunterlagen für Immobilien und deren Realisierung. Da die Gebäude zu Beginn der Werbemaßnahmen meistens noch nicht real vorhanden sind, werden die Projekte von Raum Visionen mithilfe von modernsten CAD Systemen virtuell und fotorealistisch erstellt, als einzelnes Bild oder komplexen Animationsfilm. Jedoch stellt gerade das Rendering dieser aufwendig gestalteten Filme sehr hohe Ansprüche an die vorhandene Hardware und war bislang sehr zeitintensiv. Gefragt war ein neues leistungsfähiges Rendersystem.

Die Lösung:



Raum Visionen beauftragte die Data at Work GmbH mit der Konzeptionierung, Assemblierung sowie dem Aufbau einer Renderfarm die sowohl im Budgetrahmen bleibt, als auch von den Leistungswerten zu überzeugen weiß. Dieser Spagat ist gelungen:

Die entstandene Renderfarm besteht aus fünf Einzelsystemen, angetrieben von jeweils einer mächtigen AMD Ryzen Threadripper 2950X CPU mit 16 physikalischen insgesamt 32 logischen Kernen. Die Taktrate beträgt bis zu 4,4 Ghz. Der CPU stehen in jedem System 128 GB DDR4 RAM zur Verfügung welcher mit 2933 Mhz. läuft und über vier Speicherkanäle angesprochen wird.

„Diese Renderfarm ist für eine Agentur in unserer Größe etwas Außergewöhnliches. Normalerweise nutzen solche Systeme weitaus größere Firmen. Unser Qualitätsanspruch ist jedoch extrem hoch, so dass wir uns zu dieser Investition entschieden haben. Dank dieser fantastischen Renderfarm erreichen wir unsere Ergebnisse wesentlich schneller und sicherer. Der Leistungssprung zur vorhergehenden Renderfarm ist phänomenal!“

Jens Reinheckel, Inhaber Raum Visionen / www.raumvisionen.de

Die Renderfarm läuft nun im 24h-Dauerbetrieb und wird durch Data at Work betreut. Die Renderings der 2D- und 3D-Filme konnten deutlich beschleunigt werden. Nun können in der gleichen Zeit signifikant mehr Filmproduktionen bearbeitet werden.

